

IX Torneo de Tangram

por

PEDRO LATORRE GARCÍA

(CPEPA Gómez Lafuente, Zaragoza)



Un año más, y ya van nueve, hemos celebrado el Torneo de Tangram a través de la *web* de la SAPM en colaboración con el Departamento de Cultura, Deporte y Universidades del Gobierno de Aragón. En concreto, el concurso se ha integrado en el [Programa Conexión Matemática](#). También hemos contado con la ayuda del [Museo de Matemáticas del Planetario de Aragón](#).

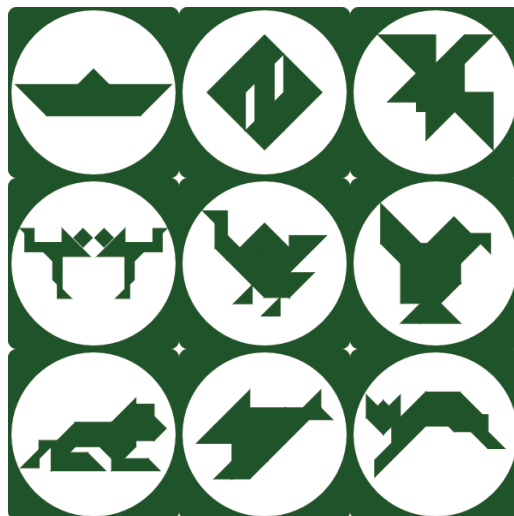
Esta actividad está dirigida a los alumnos de Educación Primaria, Secundaria y Formación Profesional Básica de los centros educativos de Aragón. La fase previa está abierta a discentes de Bachillerato y a personas matriculadas en los Centros de Educación de Personas Adultas. Se registraron 1240 participantes de 31 centros de toda la geografía aragonesa. La fase previa del torneo comenzó el 19 de febrero y concluyó el día 19 de abril de 2024. La final tuvo lugar el día 24 de mayo en horario vespertino, y lo más importante es que pudimos celebrarla por segundo año consecutivo de forma presencial en el incomparable marco de la Facultad de Ciencias de la Universidad de Zaragoza.

¿En qué consiste el concurso?

El concurso consta de tres fases.

- *Fase previa*. Los participantes juegan al tangram resolviendo las figuras planteadas en la aplicación *online* que se encuentra alojada en la página *web* de la SAPM. Los jugadores tratarán de resolver las 50 figuras propuestas con el menor número de ayudas.
- *Fase semifinal*. Los alumnos con las mejores puntuaciones en la previa disputan una semifinal *online*. Para participar en esta fase hay que resolver en la fase previa al menos 30 figuras y conseguir como mínimo 1800 puntos. Los jugadores tratarán de resolver las 9 figuras propuestas con el menor número de ayudas y en el menor tiempo posible.

- *Fase final* presencial para primaria y secundaria. Los alumnos de primaria y secundaria mejor clasificados en la semifinal participan en la fase final presencial. Los jugadores tratarán de resolver las 9 figuras que se muestran en la imagen. Si varios participantes resuelven todas las figuras sin utilizar ayudas, el ganador será el que haya empleado menos tiempo.



Además de las tradicionales figuras formadas con las siete piezas del tangram, los participantes se enfrentan a rompecabezas hechos con catorce (doble tangram). El grado de dificultad es mucho mayor. El ganador de esta edición resolvió todas las figuras en menos de 35 minutos.

Este año ha sido posible que todos los clasificados en la fase final recibieran un premio. Para que los alumnos de un centro puedan optar a los premios, tienen que contar con un profesor responsable. Su labor es hacer difusión del concurso, atender las posibles dudas de sus alumnos, y, si se da el caso, acreditar la identidad del ganador. Queremos agradecer la desinteresada labor de estos profesores, sin la cual no podríamos realizar este concurso. Y por supuesto, dar las gracias a Alex, Arancha y Miriam, coordinadores de CM, por sus siempre eficientes gestiones.

Ganadores del Torneo

Categorías de Bachillerato y Adultos

Clara Garris Simón fue la vencedora en Bachillerato. La ganadora en Adultos ha sido Isabel Laga Palau, tomando el relevo de su hermana. Ambas resolvieron los 50 puzles.



Fase semifinal *online*

Participaron los 85 alumnos que superaron los 1800 puntos en la fase previa. Se celebró el viernes 2 de mayo entre las 17:30 y las 18:30. La ganadora fue Gianina Denisa, que resolvió las nueve figuras en 35 minutos.

Fase final de Primaria y Secundaria

Tuvo lugar el 24 de mayo entre las 17:15 y las 18:30 en el edificio A de la Facultad de Ciencias dentro del Campus de la plaza San Francisco. Resulta un lujo disponer de ese entorno para celebrar la prueba. Contamos con la ayuda de los coordinadores del Programa CM y la de Luis Orós que realizó las fotografías.



El ganador en Primaria fue Adrián Alconchel Macipe, resolviendo cinco de las nueve figuras propuestas. Marcos Pascual Romero ganó de nuevo en Secundaria, solucionando todos los problemas, sin utilizar ayudas en solo 30 minutos.

Primaria				Secundaria			
Pos	Nombre	Puntos	Resueltos	Pos	Nombre	Puntos	Resueltos
1	Adrián Alconchel Macipe	453	5	1	Marcos Pascual Romero	903	9
2	Nalu Embid Castillo	425	6	2	Juan Carlos Arpal Barbero	841	8
3	Ainhoa Lorenzo Antequera	305	6	3	Gianina Denisa Andras	811	8
4	Samuel Monzón González	278	4	4	Fatou Fall Diop Diaw	563	8
5	Alejandro Majó Rodrigo	248	4	5	Zixuan Gao Jiang	533	5
6	Miguel Ángel Ramírez Puyuelo	230	5	6	Dilan Salazar Ojeda	263	4
7	Nerea Galaz Miguel	230	5	7	Jasmine Alexandra Damian	255	5
8	Óscar Castillo Galed	216	3	8	Jorge Hierro Armisén	216	3

Tabla con los resultados de la final

La página web del Torneo de Tangram es <<http://sapm.es/tangram/>>.