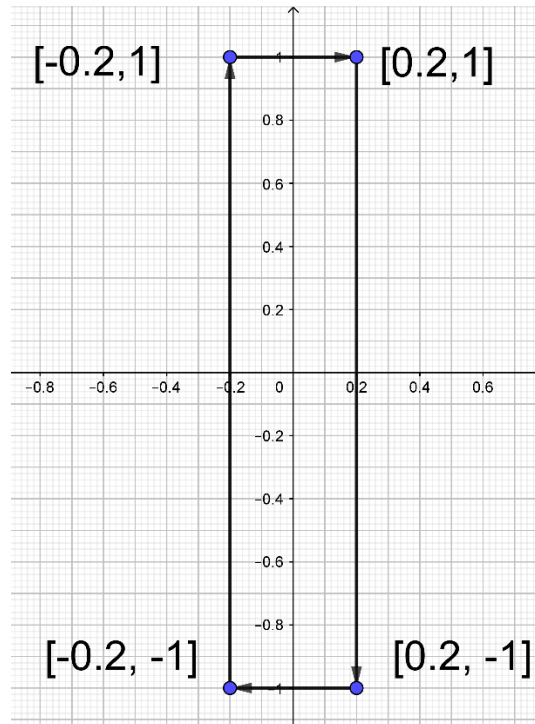


Colocar un perfil en varias posiciones.

Empezamos creando el perfil cuyo dibujo aparece debajo.



data.js

```
//Escribe las coordenadas [x,y] del perfil de la pieza entre corchetes separados por comas  
var coor = [  
  [-0.2, -1], [-0.2, 1], [0.2, 1], [0.2, -1]  
];
```

```
//Escribe el color de la pieza en modo RGB y su grosor  
var color = [  
  0xffffff  
];  
var grosor = [  
  0.5  
];
```

Podemos colocar ese perfil en varias posiciones. Hay tres ejes coordenados X, Y y Z y un punto de origen. La posición con respecto al origen queda determinada por 3 coordenadas [x, y, z]. La X determina la posición en la dirección izquierda-derecha, la Y abajo-arriba y la Z delante-detrás.

[1, 0, 0]	Un paso a la derecha	[-1, 0, 0]	Uno a la izquierda
[0, 1, 0]	Un paso hacia arriba	[0, -1, 0]	Uno hacia abajo
[0, 0, 1]	Un paso hacia delante	[0, 0, -1]	Uno hacia atrás

Ponemos el perfil en cuatro lugares sin girarlo. Debajo de la línea **var pos = [** escribimos las cuatro posiciones separadas por comas. Debajo de la línea **var rot = [** pondremos cuatro veces **[0, 0, 0]** separado por comas indicando que el contorno no gira en ningún eje.

No hay que colocar una coma al final de la línea donde ponemos las coordenadas.

data.js

```
//Escribe las posiciones [x, y, z] donde mueves el perfil
```

```
var pos = [
```

```
  [-1, 0, -1], [1, 0, -1], [-1, 0, 1], [1, 0, 1]
```

```
];
```

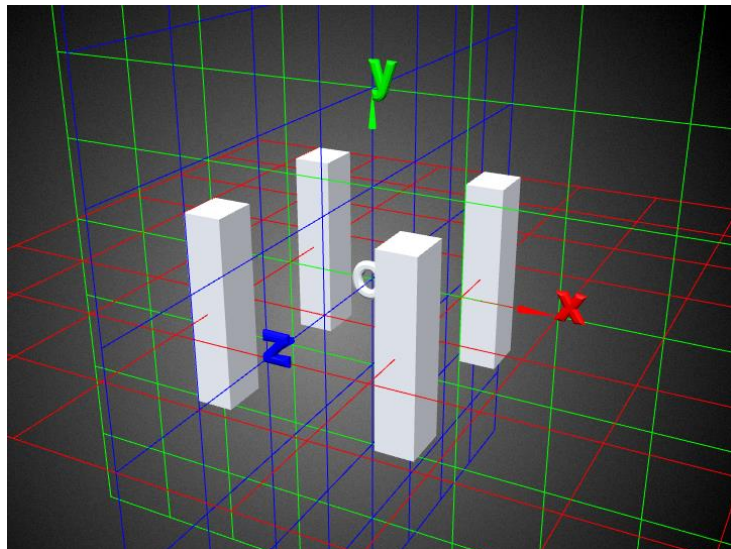
```
//Escribe los giros de la pieza [ejeX, ejeY, ejeZ]
```

```
var rot = [
```

```
  [0, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 0]
```

```
];
```

El resultado final aparece en la imagen inferior.



Ejercicio. Añade un bloque en forma de tejado para conseguir la figura de la imagen inferior.

