

## Manual para la final

### Indicaciones importantes

---

Hay que cargar en el navegador el siguiente enlace:

[Enlace al marcador](#)

Para comenzar a jugar hay que esperar a que el reloj del marcador indique las 17:30.

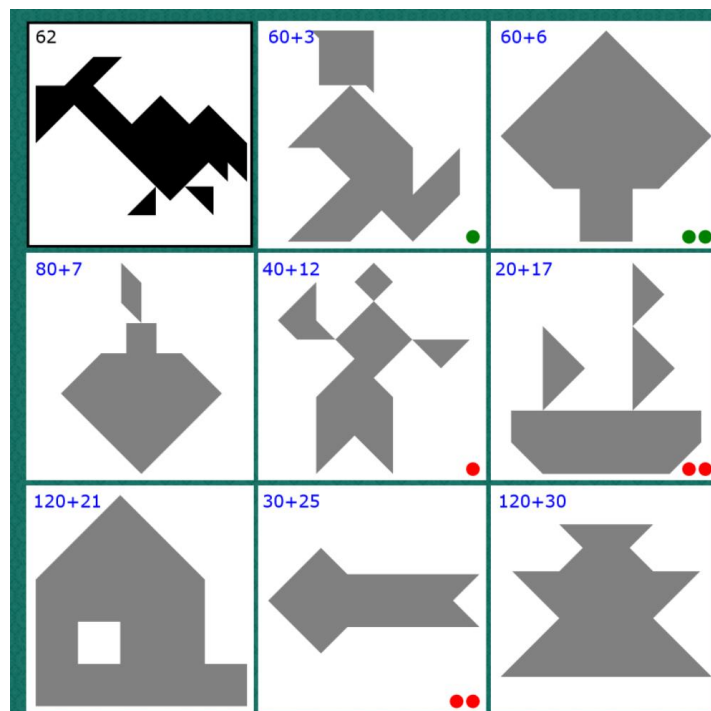


**Importante.** Durante el torneo sólo puede estar abierto el juego en una pestaña de un navegador. No se permite tenerlo abierto ni en varios navegadores a la vez ni en varias pestañas.

### Ayudas

---

En la pantalla principal, debajo de cada figura aparecen círculos, indicando el número de ayudas de esa pieza. Los verdes indican las ayudas que puedes pedir, y los rojos las que ya has pedido.

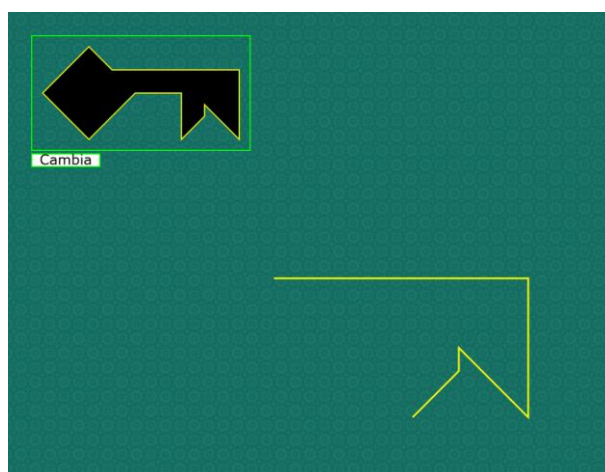


Encima de la figura se muestra su valor, desglosada en puntos más bonus. Por cada ayuda, disminuyen a la mitad los puntos y los bonus no cambian. Hay que analizar cuidadosamente cuándo pedir una ayuda.

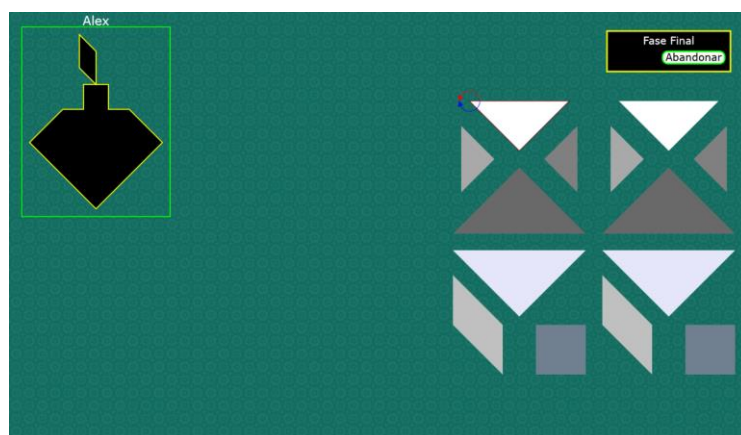
### Cambio de pieza

---

Para cambiar a otra pieza sin tener que salir del programa ni tener que pedir ayudas, presionar el botón **Cambiar** situado en la parte izquierda de la pantalla, debajo de la miniatura.



También se puede salir pulsando el botón **Abandonar**, ubicado en la botonera de la parte superior derecha.



### Acceso al juego

---

El enlace al juego se facilitará en la página, minutos antes de que comience el concurso. El apodo y contraseña es el mismo que el de la fase previa.